



# Max Hansen

## Sa Vie, Son Oeuvre

Vous êtes Max Hansen. C'est à peu près tout, d'ailleurs.

Vous avez rencontré Charles D. Winsworthy dans un bar de Halifax quelques jours avant le départ. Vous jouiez de la guitare pour une somme misérable (comme d'habitude). Il vous a proposé de venir à bord pour "distraindre les invités". Le tout assez bien rémunéré, il faut le dire.



Vous avez accepté, n'ayant de toute façon rien d'autre à faire. Tous les soirs vous avez fait votre petit numéro, vous avez en quelque sorte "amusé la galerie". Le soir du meurtre, vous étiez dans votre cabine à travailler vos accords. Vous n'avez rien vu, rien entendu (comme d'habitude).

## Une bonne soirée en perspective

**Vos objectifs sont:**

- De récupérer votre salaire (Winsworthy n'a pas eu le temps de vous payer) Mais vous savez que de toute façon, vous ne verrez pas l'ombre d'un billet (comme d'habitude).
- Bof, continuer ce pourquoi on vous avait engagé, en l'occurrence jouer de la guitare...

## Comment se la jouer ?

Vous êtes un Looser, même si parfois vous avez envie de vous considérer comme un artiste maudit. Vous êtes habillé de façon peu élégante, presque débraillée. Vous devez avoir une guitare, et jouez souvent des morceaux (genres dépressifs)

Dans votre temps libre, vous sculptez des morceaux de bois à l'aide de votre couteau (en plastique, bien entendu...)

## Vos Répliques:

- "Hein ?"
- "Ouais, je sais le jouer, ça, mais pas trop vite"
- "Comme d'habitude..."

## Vous savez en faire des choses!

**Suivre quelqu'un:** Vous pouvez espionner une personne se trouvant dans une chambre simulée. Vous pouvez ainsi voir et entendre ce qu'elle fait.

Coût: 1 PA

**Pickpocket:** Vos sales manies vous poussent parfois à faire des mauvaises actions. Allez voir l'Organisateur qui vous remettra un billet à glisser dans une poche...

Coût: 2 PA